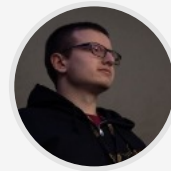


Jakub Hac



Unity Developer

✉ jakub@hacah.dev 📞 +48 531 894 709 🇵🇱 Polish 🌐 hacah.dev 🐙 github.com/JakubHac

Doświadczenie zawodowe

paź 2020 - sty 2024

Unity Developer

Digital Melody Games, Grodzisk Mazowiecki (hybrydowo)

- Implementowanie funkcji gameplayowych, od prostych do skomplikowanych systemów.
- Integracja systemów analityki i cloud stron trzecich, w tym od Meta i Google.
- Aktywny udział w procesie projektowania wielu gier, spotkaniach z designerami.
- Dodawanie funkcji rozgrywki wieloosobowej od wielu dostawców usług, od systemów na konkretne platformy po crossplay, w tym rozgrywka lokalna przez Wi-Fi.
- Praca w środowisku zwinnym (Agile) z artystami, designerami i innymi developerami. Rozwiązywanie konfliktów Git pomiędzy członkami zespołu.
- Tworzenie prototypów gier mobilnych i Android TV. Implementacja systemów wejścia i interfejsów dotykowych oraz obsługiwanych kontrolerem.

Wyróżnione gry przy których pracowałem:

- Timberman
- Animal Shelter Simulator
- Car Detailing Simulator 2023.

lip 2020 - wrz 2020

Junior Unity Developer

EvorSolutions, Warsaw (remote)

- Tworzenie prototypów trailerów gier mobilnych
- Portowanie gier z web na mobile

Wykształcenie

wrz 2020 - lut 2024

Student Inżynierii Oprogramowania

WIT, Warszawa

- Wieloosobowe kółko i krzyżyk z obsługą wielu pokoi gry (Unity)
- Algorytm genetyczny napisany od zera w C#
- Oprogramowanie do przetwarzania obrazów wykorzystujące OpenCV.(Unity)
- Wiele projektów grupowych w tym aplikacje Java MVC TDD
- Zapadanie funkcji falowej - praca inżynierska

Języki

Polski

Angielski (CAE C1)

Certyfikaty

gru 2023

Agile Project Management

APMG International AgilePM® Agile Project Management Foundation

2019

CAE C1

Cambridge Advanced English na poziomie C1

2019

Enterprise Linux Administrator

Certyfikat Open SUSE potwierdzający umiejętności zarządzania systemem linux

2018

Wiele Certyfikatów Sieciowych

Wydanych przez CISCO z zarządzania sieciami komputerowymi na potrzeby całych organizacji.

O mnie

■ Pasjonata Game Developmentu

■ Uwielbiam kooperację i gry VR

■ Mam obsesję wydobywania maksymalnej wydajności i jakości z każdego urządzenia

■ Posiadam doświadczenie w prowadzeniu grup małych i dużych w kierunku sukcesu

Osiągnięcia

Członek Koła Naukowego Twórców Gier "Polygon" będącego częścią Politechniki Warszawskiej. Podczas pandemii covid-19 byłem częścią "Kapituły", części koła odpowiedzialnej za zarządzanie. Zajmowałem się między innymi organizacją spotkań na twitch.tv. Po zniesieniu restrykcji covidowych, zajmowałem organizacją fizycznych spotkań na Politechnice Warszawskiej. Wraz z Elympics organizowałem Elympics Jam 2019.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w zakresie obecnych i przyszłych procesów rekrutacyjnych.